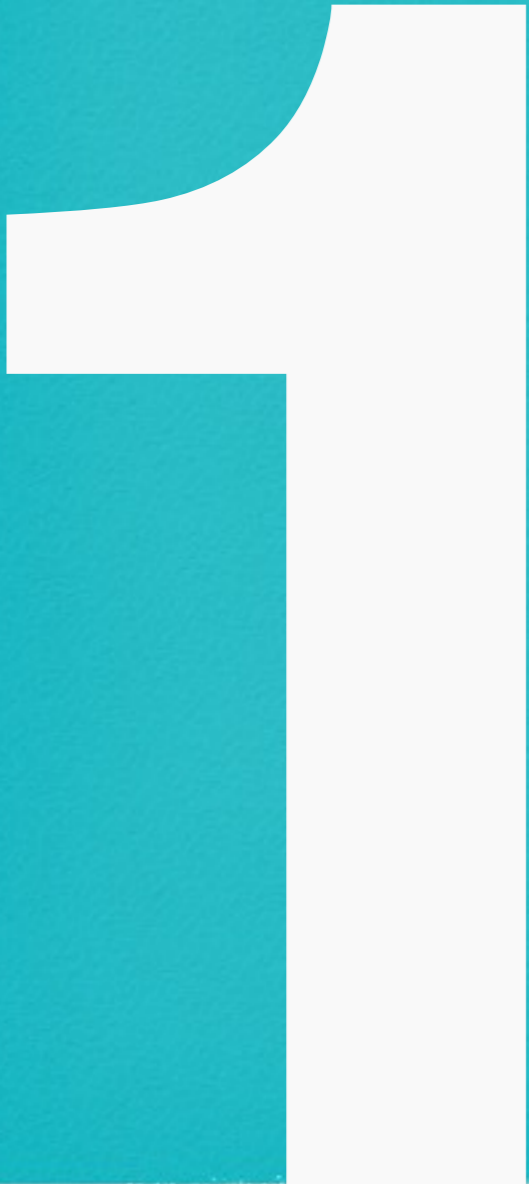


Bunt 야구는 통계다.



Data vs. Players

시나리오

동점, 9회말 노아웃 주자 1루 상황, 번트를 대어 주자를 2루 내어 다음 타자에게 득점을 기대할 것인가? 강공할 것인가? 도루를 하게 할 것인가?

야구상식

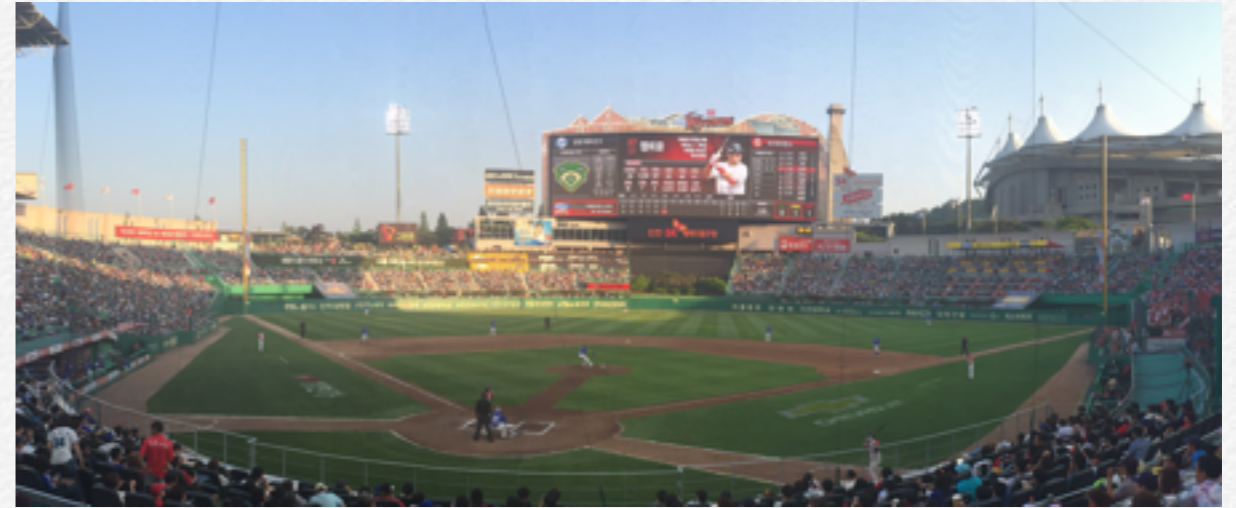
- 9명 선수, 9회 3아웃, 4개 루, 4볼 3스트라이크
- 연장전 룰, 투수는 타자가 되는가? 지명 designate
- 홈 팀 수비(초 공격), 클리닝 타임(5회말/7회초 후)
- 번트 (희생, 스쿼즈, 기습, 2스트라이크 후 파울 아웃)
- 미국 5대 스포츠 : 농구, 미식축구, 레슬링, 아이스하키

ON THE MOUND					
DICKEY RHP					
W	L	K	ERA	WHIP	
11	1	103	2.00	0.89	
IP	BB	K/9	K/BB		
99.0	21	9.36	4.90		

AVG	R	H	HR	RBI	OBP	SLG	OPS
.295	71	120	23	71	.412	.518	.930

Earned run average 평균자책점, Walks plus Hits divided by Innings Pitched 이닝당출루허용율, On Base Percentage 출루율, On-base Plus

Slugging, Slugging Average 장타율, At Bat 타수, Grand Slam, Hit By Pitch, 파울, At Bat 타점



프로야구 전광판 보는법

스코어 보드 표시

R(Runs): 득점수
H(Hits): 안타수
E(Errors): 실책수
B(Base on Balls): 볼넷수
사구(몸에 맞은 볼)수

심판원의 위치표시

CH: 주심 I: 1루심
LF: 좌전심 II: 2루심
RF: 우전심 III: 3루심

볼카운트 표시

S: 스트라이크
B: 볼
O: 아웃

TEAM	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
● 한국	0	0	1	0	2	0	0					
● 야구	0	1	0	0	0	1	0					

	R	H	E	B	AV	0.000	Km/h
1 박**							
2 최**							
3 박**							
4 박**							
5 임**							
6 김**							
7 정**							
8 홍**							
9 이**							
P 1 박**							

타구 판정 표시

H(Hits): 안타
E(Errors): 실책
FC(Fielder's choice): 야수선택
→수비수의 실수자에 대한 수비행위를 이용해 타자가 1루에 출루했을 경우 일한다.

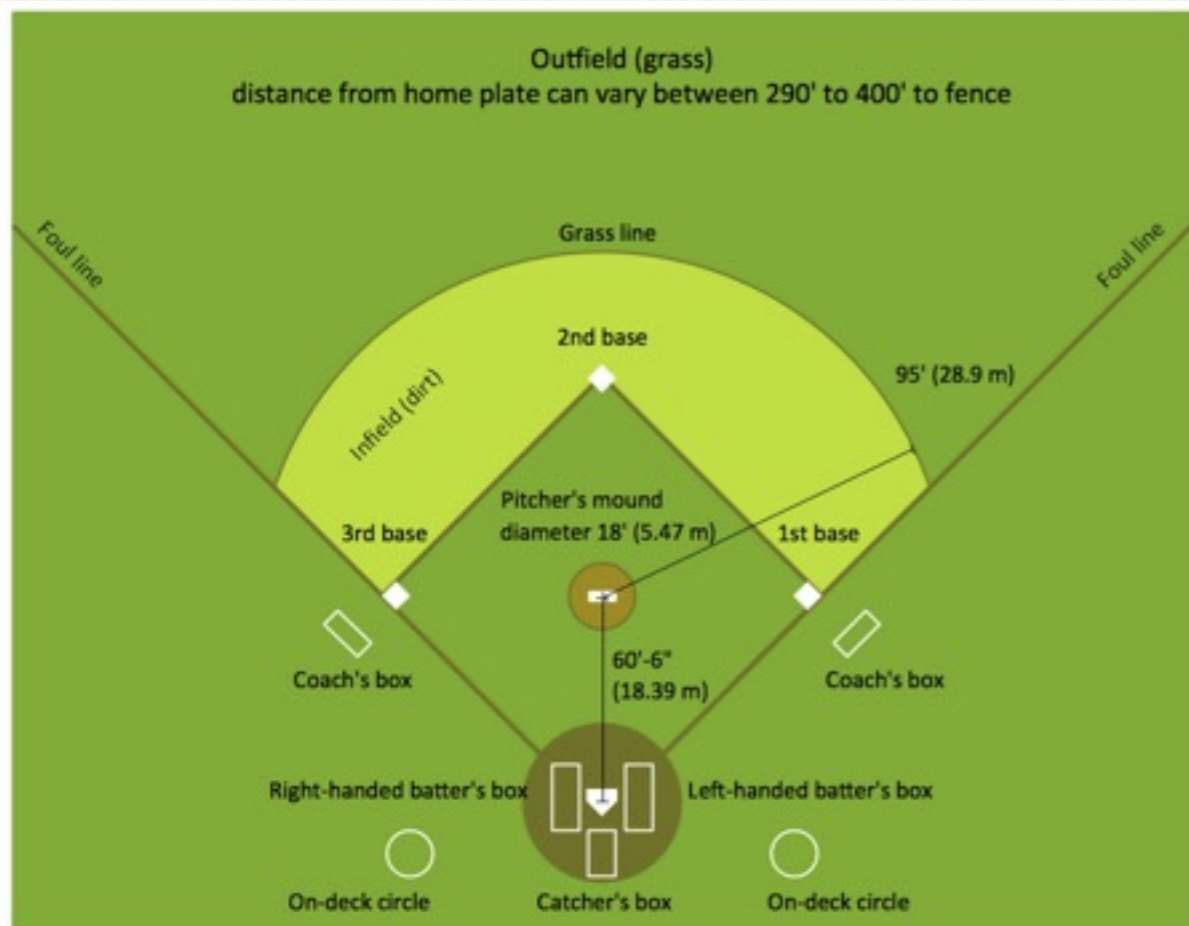
야수의 수비위치 번호

(1)투수 (6)유격수
(2)포수 (7)좌익수
(3)1루수 (8)중견수
(4)2루수 (9)우익수
(5)3루수
D(지명타자)
→수위는 표시 없고 야재만을 하는 선수

타자의 기록

HR: 홈런수
R: 타점수
AVG: 타율

출처 : 한국야구위원회 Guide book



2014년 한 해 동안 SK팀 경기를 분석한 결과 아래 상황에서 득점할 확률에 대하여 다음 데이터를 얻었다.

베이스 현황	노아웃	원아웃	투아웃
주자 없음	0.26	0.16	0.07
주자 1루	0.39	0.26	0.13
주자 2루	0.57	0.42	0.24
주자 3루	0.72	0.55	0.28
주자 1,2루	0.59	0.45	0.24
주자 1,3루	0.76	0.61	0.37
주자 2,3루	0.83	0.74	0.37
만루 loaded	0.81	0.67	0.43

희생번트 Sacrifice Bunt 시 결과

- 성공 : 원아웃 주자 2루 => 확률=0.75
- 실패 : 원아웃 주자 1루 => 확률=0.1
- 대박 성공 : 노아웃 (1,2)루 => 확률=0.1
- 쪽박 실패 : 투아웃 주자 없음 => 확률=0.05

1루 주자 도루?

- 성공 확률 68%