

# 제어문



프로그램 코드는 라인 단위로 순차적으로 실행된다. 이런 흐름을 조건문, 반복문으로 제어하여 원하는 작업을 하게 하는데 이를 제어문 코드라 한다.

# 논리연산자

## Boolean 자료형

파이썬의 기본 자료형은 정수형, 실수형, 문자열과 함께 Boolean이 있다. 불리언(자료형은 논리 자료형이라고도 하며, 참과 거짓을 나타내는데 쓰인다.

Boolean	내용
==	좌변과 우변이 같다
!=	좌변과 우변이 같지 않다
>	좌변이 우변보다 크다
<	좌변이 우변보다 작다
>=	좌변이 우변보다 크거나 같다
<=	좌변이 우변보다 작거나 같다

## 논리 연산자

```
In [1]: name="wolfpack"
        age=59

In [2]: name=="kim"
Out[2]: False

In [3]: age>50
Out[3]: True
```

```
In [*]: secret=3
        guess=int(input('Enter (1-9)?'))
```

- secret에 정수 3을 입력하고 input() 함수에 의해 콘솔에 키보드 입력 창이 열린다. 키보드로 입력 받은 값은 int() 함수에 의해 정수로 guess에 저장된다.

```
In [*]: secret=3
        guess=int(input('Enter (1-9)?'))

Enter (1-9)? 7
```

- 키보드로부터 입력된 값 7은 guess에 저장된다.

```
In [9]: secret==guess
Out[9]: False
```

- guess 값과 secret 값을 비교하 불린 자료형은 False가 출력된다.

# if 문

## 개념

프로그램 코드의 연산은 좌에서 우로 라인(행) 위에서 아래로 순서대로 실행된다. 이를 제어하는 것을 제어문이라 한다.

제어문 중 가장 사용 빈도가 높은 것은 논리 연산자를 사용하여 조건의 만족여부에 따라 실행 흐름 규칙을 제어하는 if 문이다.

if 조건(논리연산자) :  
실행문장1  
실행문장2  
...

- 조건문에는 if라는 키워드를 사용한다.
- if 다음에는 '조건'(논리연산자)이 나타난다. 참 true, 거짓 false 둘 중 하나
- if 문의 종료(끝)는 콜론(:)으로 표현한다.
- 조건이 참(True)이면 (반드시) 들여쓰기한 문장이 실행된다. 들여쓰기는 :을 입력하고 엔터를 하면 자동 들여쓰기가 된다.
- 조건이 만족되는 실행문은 여러 개인 경우 라인 단위로 입력한다. {}을 사용 할 필요는 없다.
- 들여쓰기를 하지 않은 실행문은 오류가 발생한다.

## 예제 1

```
In [ ]: secret=3 (1)
        guess=int(input('Enter (1-9)?')) (2)

In [ ]: if secret==guess: (3)
        print('good job') (4)
        if secret!=guess:
        print('Try again')
```

- (1) secret에 정수 값 3이 입력된다.
- (2) Enter (1-9)? 콘솔 화면에 (Jupyter는 바로 아래 공간) 출력되고 키보드 입력을 기다린다. 키보드 입력된 값은 guess에 저장된다.
- (3) secret 값과 guess 값을 비교하여 True이면 : 아래 문장을 실행한다. False이면 : 아래 문장을 실행하지 않는다.
- (4) (3)의 조건이 만족하면 실행되는 문장이다.

```
In [*]: secret=3
        guess=int(input('Enter (1-9)?'))

        Enter (1-9)? 4|
```

- 코드를 실행하면 바로 아래 입력 창이 나타난다. 키보드 입력 전까지는 In[\*]안에 \*가 표시되는데 이는 아직 실행 중이거나 외부 입력을 기다리는 상태이다.
- 키보드에서 4를 입력하고 Enter Key를 친다. 그러면 파이썬은 guess에 4를 입력하고 다음 라인으로 간다.

```
In [1]: secret=3
guess=int(input('Enter (1-9)?'))
```

```
Enter (1-9)?4
```

```
In [2]: if secret==guess:
        print('good job')
        if secret!=guess:
            print('Try again')
```

```
Try again
```

- secret=3, guess=4가 저장되어 있어 같지 않으므로 두번째 조건이 성립하므로 두번째 문장인 “Try Again”이 콘솔 출력된다.

### 예제

```
In [31]: for x in range(1, 11):
        print('{0:2d} {1:3d} {2:4d}'.format(x, x*x, x*x*x))
```

```

1   1   1
2   4   8
3   9  27
4  16  64
5  25 125
6  36 216
7  49 343
8  64 512
9  81 729
10 100 1000
```

```

if 조건 :
    실행문1
else :
    실행문2
```

if 조건이 만족하면 : 아래 문장이 실행되고 만족하지 않으면 else : 아래 문장이 실행된다.

```
In [1]: secret=3
guess=int(input('Enter (1-9)?'))
```

```
Enter (1-9)?4
```

- 앞에서 if 문장을 두 번 사용되는 대신 else: 문장을 한 번 사용하면 된다.

```
In [*]: if secret==guess:
        print('good job')
        else:
            print('Try again')
            guess=int(input('Enter (1-9)?'))
```

```
Enter (1-9)? |
```

- secret=3, guess=4가 저장되어 있어 if 다음 조건이 만족하지 않으므로 : 다음 문장은 실행되지 않는다.
- 대신 else : 아래 문장이 실행되어 Try Again 이 출력된다. 그리고 그 다음 문장이 실행되어 출력된 Try Again은 사라지고 다음 input 문장이 콘솔에 나타난다.

## 예제

창세기 1장 1:4절에서 if 문을 사용하여 'day' 단어가 있는 경우 콘솔 출력하는 코드

```
In [1]: genesis='In the beginning God created the heavens
if 'day' in genesis:
    print('today')
```

today

if 조건 :  
    실행문1  
elif 조건 :  
    실행문2  
else :  
    실행문3

if 조건이 참이면 실행문 1, 거짓이면 elif 조건 참이면 실행문2, 거짓이면 실행문3을 실행한다.

```
In [4]: genesis='In the beginning God cre
if 'wolpack' in genesis:
    print('today')
elif 'heavenss' in genesis:
    print('heavens')
else :
    print('None')
```

None

## pass 문 사용

pass 문은 아무것도 실행하지 않는다. 문법적으로 문장이 필요하지만, 프로그램이 특별히 할 일이 없을 때 사용할 수 있다.

```
In [5]: genesis='In the beginning God crea
if 'wolpack' in genesis:
    pass
else :
    print('None')
```

None

```
In [2]: song = ['사랑', '했어요', '그', '때는', '몰랐지만']
for i in range(len(song)):
    if song[i]=='그':
        pass
    else:
        print(i, song[i])
```

0 사랑  
1 했어요  
3 때는  
4 몰랐지만

## 예제

쌍으로 된 데이터도 in 연속 옵션으로 가능하다. ds 타입은 list이다.

```
In [20]: ds = [(1,3), (3,5), (5,7)]
for (first, second) in ds:
    print('곱하기', first*second)
```

곱하기 3  
곱하기 15  
곱하기 35

---

### [표현식 for 항목 in 반복가능객체]

---

range(1,5,2)에 의해 x=[1, 3]가 들어 있다. 그러므로 for 문의 number 는 1, 3이 차례로 들어간다.

```
In [23]: x = range(1,5,2)
         result = [number * 3 for number in x]
         print(result)

         [3, 9]
```

---

### [표현식 for 항목 in 반복가능객체 if 조건문]

---

반복 문 in에 if 조건문이 있어 조건에 맞는 값만 반복된다. x에는 3의 배수만 들어가게 된다.

```
In [25]: x = range(1,10)
         result = [number for number in x if number%3==0]
         print(result)

         [3, 6, 9]
```

for 항목1 in 반복가능객체1 if 조건문1  
for 항목2 in 반복가능객체2 if 조건문2

...

for 문을 두 번 연속하여 사용 가능하다.

```
In [29]: result = [x*y for x in range(11,13)
                  for y in range(1,13)]
         print(result)

         [11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99, 110, 121, 132, 12, 24,
```

# for 문

for 반복변수 in 리스트(또는 튜플, 문자열):  
 수행할 문장1  
 수행할 문장2

- 리스트에 지정된 순서대로 처음부터 끝까지 반복문장을 실행한다.
- 리스트에는 숫자(실수, 정수), 문자 모두 가능하고 숫자인 경우 크기 순으로 일련하여 넣을 필요는 없다.
- 반복문장에 반복변수를 넣지 않아도 된다.

```
In [9]: for i in [9,3.5,'wolfpack'] :
        print(i,"번입니다")

9 번입니다
3.5 번입니다
wolfpack 번입니다
```

반복변수 i에 9, 3.5, "wolfpack" 차례로 입력하면서 반복문장을 실행한다.

## range(a,b) 사용

(a, b)는 모두 정수이어야 하며,  $a < b$ 이어야 한다. a, a+1, ..., (b-1) 정수 값이 차례로 들어간다. a부터 시작하지만 (b-1) 값이 종료 값이다.

```
In [27]: Rep=list(range(3,7))
         Rep
Out[27]: [3, 4, 5, 6]

In [28]: Rep=range(3,7)
         Rep
Out[28]: range(3, 7)
```

range()는 일련의 정수가 있으나 정수 값을 데이터로 사용하려면 list() 함수를 사용해야 한다. list()를 사용하지 않으면 Rep에 range()가 저장된다.

## 예제

in 반복 리스트에는 문자, 숫자 모두 가능하다.

```
In [3]: count = ['one', 'two', 3, 4.5]
        for i in count:
            print(i)

one
two
3
4.5
```

if 조건문의 예와 동일하다. in 리스트에는 쌍으로 된 리스트 형태도 가능하다.

```
In [6]: count2 = [(1,2), (3,4), (5,6)]
        for (first, last) in count2:
            print(first + last)

3
7
11
```

for 문에 range() 사용할 때는 list() 사용하지 않아도 된다.

```
In [21]: for i in range(3,7):
          print(i, "번입니다")

3 번입니다
4 번입니다
5 번입니다
6 번입니다
```

### 예제

```
In [8]: score = [95, 45, 67, 35, 70]

        num = 0
        for mark in score:
            num = num + 1
            if mark >= 60:
                print("%d번 학생은 Pass." % num)
            else:
                print("%d번 학생은 Fail." % num)

1번 학생은 Pass.
2번 학생은 Fail.
3번 학생은 Pass.
4번 학생은 Fail.
5번 학생은 Pass.
```

### for 문과 Tuple 예제

```
In [32]: name=('wolfpack', 'kingkong', 'who')
         for student in name:
             print('학생 이름은 %s이다.' % student)

학생 이름은 wolfpack이다.
학생 이름은 kingkong이다.
학생 이름은 who이다.
```

### for 문과 Dictionary 예제

```
In [42]: name_pt={'wolfpack':99, 'kingkong':88, 'who':77}
         for student in name_pt.keys():
             print('학생 %s 성적은 %s이다.' % (student, name_pt[student]))

학생 wolfpack 성적은 99이다.
학생 kingkong 성적은 88이다.
학생 who 성적은 77이다.
```



## for 문과 continue

if 조건 : - 조건이 만족하면 continue에 의해 print() 문 실행하지 않고 넘어간다.

```
In [18]: score = [95, 45, 67, 35, 70]

num = 0
for mark in score:
    num = num + 1
    if mark < 60:
        continue
    print("%d번 학생은 Pass." % num)

1번 학생은 Pass.
3번 학생은 Pass.
5번 학생은 Pass.
```

## for 문과 range 함수

```
In [12]: sum = 0
for i in range(1, 11):
    sum = sum + i
print(sum)

55
```

sum += + i

```
In [19]: score = [95, 45, 67, 35, 70]
for num in range(len(score)):
    if score[num] < 60:
        continue
    print("%d번 학생 Pass입니다." % (num+1))

1번 학생 Pass입니다.
3번 학생 Pass입니다.
5번 학생 Pass입니다.
```

## break 문 사용

if 조건 : else : 사용 시 조건에 range() 처럼 반복 체크해야 하는 경우 조건 만족여부에 따라 참 실행문, 거짓 실행문이 반복 실행된다.

만약 조건이 2부터 시작하여 10까지 숫자 중 3의 배수만 출력하고 싶다면...

```
In [15]: for x in range(2, 10):
        if x % 3 == 0:
            print(x, '3의 배수')
        else:
            pass

3 3의 배수
6 3의 배수
9 3의 배수

In [16]: for x in range(2, 10):
        if x % 3 == 0:
            print(x, '3의 배수')
            break
        else:
            pass

3 3의 배수
```

## continue 문 사용

if 조건 : else : 에서 else 문을 사용하는 대신 다음을 사용할 수 있다.

```
In [18]: for x in range(2, 10):
        if x % 3 == 0:
            print(x, '3의 배수')
            continue
        print(x, '3의 배수 x')

2 3의 배수 x
3 3의 배수
4 3의 배수 x
5 3의 배수 x
6 3의 배수
7 3의 배수 x
8 3의 배수 x
9 3의 배수
```

# while 문

## 필요 이유

for문과 동일하게 반복문을 작성할 수 있다. for문은 반복 횟수가 미리 정해져 있거나 자료구조 (리스트, 튜플, 사전)를 사용할 수 있다.

반면 while 문은 반복해야 할 횟수가 특별히 정해지지 않고 어떤 조건을 충족하는 동안만 실행될 때 주로 사용한다.

```
while <조건문>:
    <수행할 문장1>
    <수행할 문장2>
```

10까지 정수 합을 구하는 코드이다. sum+=1 <=> sum=sum+1 과 같다. print 문을 들여 쓰기를 하지 않았으므로 while 문 내에서 실행되지 않고 while 문이 끝난 후 실행된다.

```
In [74]: sum=0;i=1
while i<=10:
    sum+=i
    i+=1
print('10까지 정수 합=%d'%sum)
10까지 정수 합=55
```

**while 문이 무한 루프를 돌면 CTRL+c 로 탈출 가능하다.**

## while 문과 if 문 사용, break, continue

### break 사용하기

0~9까지 비번은 열번 안에 맞출 수 있다.

```
In [70]: import random as rn (1)
secret=rn.randint(0,9) (2)
tri=0 (2)
while tri<10:
    guess=int(input('Enter (0-9)?'))
    if secret==guess:(3)
        print('Perfect!!!')
        break (4)
    else:
        tri+1
        print('Fail !!!')
```

```
Enter (0-9)?5
Fail !!!
Enter (0-9)?6
Fail !!!
Enter (0-9)?3
Perfect!!!
```

(1) randint(0,9) 함수는 0~9 사이 정수 중 하나를 임의 추출하여 secret에 저장한다. 이 함수는 random 모듈에 있어 import 문을 사용한다.

(2) 시도 회수의 초기 값을 0으로 한다. 마지막 두 번째 행의 tri+1에 의해 1씩 증가

(3) input() 함수에 의해 사용자가 입력한 값이 guess에 저장되어 있어, 비번과 입력 값이 같은지 체크한다.

(4) True인 경우 게임을 끝내기 위하여 break 문을 사용했다.

## continue 사용하기

continue 문에 의해 if 조건이 만족하는 경우 while로 돌아간다.

```
In [76]: a = 0
while a < 10:
    a = a + 1
    if a % 2 == 1: continue
    print(a)
```

2  
4  
6  
8  
10

1부터 100까지의 정수 중 3의 배수의 합을 구하시오.

```
In [78]: sum = 0; i=0
while i <= 100:
    i = i + 1
    if i % 3 == 0: sum+=i
    print(sum)
```

1683

## 피보나치 수열

```
In [80]: def fib(n): # Fibonacci series up to n
        """Print a Fibonacci series up to n."""
        a, b = 0, 1
        while a < n:
            print(a, end=' ')
            a, b = b, a+b
        print()
fib(1000)
```

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987

$$F_1 = F_2 = 1$$
$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad (n \in \{3, 4, \dots\})$$

3	2								
	1	1							
					8				